

«СОГЛАСОВАНО»
Заместитель директора
Государственного агентства
по делам молодежи,
физической культуры и
спорта при Правительстве
Кыргызской Республики



К. Арпачиев
«12» февраля 2021 г.

«СОГЛАСОВАНО»
Президент
Общественного фонда
Детская футбольная лига



К. Асенов
«12» февраля 2021 г.

«УТВЕРЖДЕНО»
Исполнительным комитетом
Кыргызского футбольного
союза



К. Маматов
«12» февраля 2021 г.

РЕГЛАМЕНТ Чемпионатов Кыргызской Республики по футболу среди детско-юношеских команд до 14, 15 и 17 лет

Сезон 2021 года

Регламент Чемпионатов Кыргызской Республики по футболу среди юношеских команд (до 14, 15 и 17 лет) сезон 2021 года

ГЛАВА I / ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Чемпионаты Кыргызской Республики по футболу среди юношеских команд (до 14 лет, до 15 лет, до 17 лет) (далее по тексту – Чемпионаты) в которых принимают участие юношеские команды команд Кыргызской Премьер Лиги и Национальной Лиги организовываются каждый календарный год в спортивный сезон «весна-осень».
2. Проведение Чемпионатов направлено на решение следующих задач:
 - определение чемпионов и призеров Чемпионатов;
 - дальнейшее развитие детско-юношеского футбола в Кыргызской Республике;
 - повышение уровня мастерства Кыргызстанских футболистов;
 - подготовка и успешное выступление клубных и сборных команд Кыргызской Республики на международных соревнованиях;
 - популяризация игры в футбол;
 - повышение качества проведения соревнований;
 - определение кандидатов в сборные Кыргызской Республики.
3. Общую организацию и контроль за проведением Чемпионатов несет Кыргызский Футбольный Союз (далее КФС). Непосредственное проведение и оперативное управление Чемпионатов осуществляет Детская футбольная лига (далее ДФЛ) совместно с соответствующими комитетами и комиссиями КФС.

а) КФС осуществляет:

- обеспечение деятельности Комитетов и Комиссий КФС, связанных с проведением Чемпионатов;
- утверждение регламента и положений, связанных с организацией и проведением Чемпионатов;
- утверждение спортивного календаря;
- подтверждение итогов Чемпионатов;
- иные полномочия организатора Чемпионатов в соответствии с законодательством Кыргызской Республики, Уставом КФС, ДФЛ и настоящим Регламентом;
- подготовку и заключение спонсорских и маркетинговых контрактов, а также их применение и выполнение;
- организацию выпуска полиграфической продукции и изготовление атрибутики, необходимой для проведения Чемпионатов.

б) ДФЛ осуществляет:

- непосредственное управление и контроль над организацией и проведением матчей Чемпионатов;
- помощь в подготовке нормативных документов (в том числе регламентов, дополнений и положений);
- разработку формата проведения Чемпионатов и его техническую составляющую;
- внесение предложений о размерах заявочных и иных взносов, в том числе связанных с организацией и проведением Чемпионатов;
- принятие решений о переигровке или доигровке прерванных матчей;
- принятие решений о техническом поражении командам, не выполняющим пункты настоящего регламента и другие нормативные документы;
- формирование внутренних структурных подразделений, оперативного управления и определение их функций и полномочий;
- процедуру приема заявки команд и допуска их для участия в Чемпионатах;

- содействие в работе Комитетов и Комиссий КФС, связанных с проведением Чемпионатов;
- анализ и оценку по организации и проведению матчей;
- проведение жеребьевок;
- внесение предложений по датам и/или изменениям в спортивном календаре;
- перенос матчей (изменение даты, времени начала и места их проведения) в случаях и порядке, предусмотренных настоящим Регламентом;
- регистрацию и учет результатов матчей;
- определение лучших игроков и тренеров по итогам года;
- подготовку и заключение спонсорских и маркетинговых контрактов, а также их применение и выполнение;
- организацию выпуска полиграфической продукции и изготовление атрибутики, необходимой для проведения Чемпионатов;
- контроль за соблюдением пунктов Регламента Чемпионатов.

2. УЧАСТНИКИ ЧЕМПИОНАТОВ

1. Участниками Чемпионатов могут быть только команды, допущенные КФС и ДФЛ составленные из футболистов соответствующих возрастов:
 - до 14 лет (родившихся не ранее 1 января 2007 года)
 - до 15 лет (родившихся не ранее 1 января 2006 года)
 - до 17 лет (родившихся не ранее 1 января 2004 года)
2. Команды обязаны направить в ДФЛ письменное подтверждение своего участия в Чемпионатах не позднее 1 марта 2021 года.
3. Команда может быть исключена из состава участников Чемпионатов решением Дисциплинарного комитета КФС (далее ДК КФС) при наличии следующих оснований:
 - за нарушение пунктов Регламента;
 - за умышленный срыв матча по вине команды;
 - за попытку подкупа участников матча;
 - за оказание морального и/или физического давления на участников матча;
 - за распространение сведений, порочащих честь, достоинство и деловую репутацию участников и организаторов Чемпионатов;
 - за умышленную подделку документов;
 - за договорные матчи.
4. Место исключенного клуба остается вакантным до окончания Чемпионатов. В случае снятия 1 (одной) команды из линейки, то с Чемпионатов исключается вся линейка команд.

ГЛАВА II / ТЕХНИЧЕСКИЙ РЕГЛАМЕНТ

3. ФОРМАТ ЧЕМПИОНАТОВ

Чемпионаты проводятся в двух лигах (Высшая лига и Первая лига):

Высшая лига

Первый этап:

Команды, разделенные на 2 территориальные группы (по 5 команд в каждой группе), играют в два круга по принципу «каждый с каждым» согласно календаря. По окончании первого этапа команды, занявшие в своих группах 1-е и 2-е места проходят во второй этап.

Второй этап (финальный):

Команды, занявшие в своих группах 1-е и 2-е места сыграют в один круг между собой (все игры пройдут централизованно) и определяют победителей и призеров.

Места проведения и сроки второго этапа устанавливаются ДФЛ.

Первая лига

Первый этап:

Команды, разделенные на 2 территориальные группы (по 6-7 команд в каждой группе), играют в два круга по принципу «каждый с каждым» согласно календаря. По окончании первого этапа команды, занявшие в своих группах 1-е и 2-е места проходят во второй этап.

Второй этап (финальный):

Команды, занявшие в своих группах 1-е и 2-е места сыграют в один круг между собой (все игры пройдут централизованно) и определяют победителей и призеров.

Места проведения и сроки второго этапа устанавливаются ДФЛ.

Участники Высшей и Первой лиг утверждаются Исполнительным Комитетом КФС.

1. В случае равенства очков у двух и более команд в итоговой турнирной таблице каждого из этапов, занятые места распределяются следующим образом:

- по количеству набранных очков в матчах между этими командами;
- по разнице забитых и пропущенных голов в матчах между этими командами;
- по наибольшему количеству забитых голов во всех матчах между этими командами;
- по разнице забитых и пропущенных голов во всех матчах Чемпионатов;
- по наибольшему количеству забитых голов во всех матчах Чемпионатов;
- по наибольшему количеству побед во всех матчах Чемпионатов;
- по наименьшему количеству полученных желтых и красных карточек во всех матчах Чемпионатов;

Чемпионатов;

• в случае абсолютного равенства всех вышеуказанных показателей команд в итоговой таблице, места определяются жребием.

2. В случае снятия или неучастия (неявки) какой-либо команды положение в турнирной таблице определяется следующим образом:

• если команда сыграла 50% и более матчей Чемпионатов, результаты команды учитываются в турнирной таблице с дальнейшим присуждением технических поражений (+/-) во всех оставшихся матчах согласно календаря, без учета мячей в турнирной таблице;

• если команда сыграла менее 50% матчей Чемпионатов, результаты команды не учитываются в турнирной таблице с дальнейшим снятием всей линейки команд с турнирной таблицы;

• при присуждении технического поражения с команды снимается 3 (три) очка, (в случае, если у этой команды меньше чем 3-х очков в турнирной таблице, то учет очков идет с отрицательным показателем);

• при присуждении технического поражения команде соперников начисляются 3 (три) очка.

3. Матчи проводятся по действующим Правилам Игры, одобренным ИФАБ, которые опубликованы ФИФА, а также согласно требованиям настоящего Регламента:

- продолжительность матчей зависит от возрастных категорий:
 - до 14 лет (2 тайма по 35 минут, продолжительность перерыва не более 15 минут)
 - до 15 лет (2 тайма по 40 минут, продолжительность перерыва не более 15 минут)
 - до 17 лет (2 тайма по 45 минут, продолжительность перерыва не более 15 минут)

• количество разрешенных замен – 5 (пять);

• замены могут производиться только для заявленных в стартовом листе из числа запасных; игрок, который был заменен во время матча, больше не может принимать в нём участие;

• если до и/или во время матча на поле остается менее **7 (семи)** игроков одной из команд, матч не может начаться и/или должен быть прекращен. Команде, в которой оказалось менее 7 (семи) игроков присуждается техническое поражение, то команде соперника присуждается 3 очка, а забитые ею мячи учитываются в разнице обеих команд.

4. По итогам Высшей лиги (в каждой группе) идет подсчет очков в общекомандный зачет с учетом всех результатов первого и второго этапов. Линейка команд (в каждой группе), занявшая последнее место по итогам сезона 2021 года, опускается в Первую лигу. И в сезоне 2022 года будет играть в Первой лиге.

5. По итогам Первой лиги (в каждой группе) идет подсчет очков в общекомандный зачет с учетом всех результатов первого и второго этапов. Линейки команд, занявшие 1 и 2 места (в каждой группе) по итогам сезона 2021 года, поднимаются в Высшую лигу. И в сезоне 2022 года будет играть в Высшей лиге.

4. В случае равенства очков у двух и более линеек в итоговой турнирной таблице общекомандного зачета, занятые места распределяются следующим образом:

- по количеству набранных очков в матчах между этими линейками;
- по разнице забитых и пропущенных голов в матчах между этими линейками;
- по наибольшему количеству забитых голов во всех матчах между этими линейками;
- по разнице забитых и пропущенных голов во всех матчах Чемпионатов;
- по наибольшему количеству забитых голов во всех матчах Чемпионатов;
- по наибольшему количеству побед во всех матчах Чемпионатов;
- по наименьшему количеству полученных желтых и красных карточек во всех матчах Чемпионатов;

Чемпионатов;

• в случае абсолютного равенства всех вышеуказанных показателей команд в итоговой таблице, места определяются жребием.

4. ПРИОСТАНОВКА МАТЧЕЙ

1. Если матч был остановлен судьей матча во время игрового времени или во время добавленного времени матча из-за форс-мажорных ситуаций или инцидентов, а также из-за непригодного состояния футбольного поля, плохих погодных условий, отключения освещения или по иным причинам, не имеющим отношения к организации матча, то применяется следующая процедура:

• Матч автоматически приостанавливается на **30 минут** до улучшения ситуации на поле (стадионе). Только судья матча вправе принимать решение по возобновлению матча, если это становится возможным;

• Если после **30-ти минут** возобновление матча не представляется возможным, то судья матча декларирует, о том, что матч приостановлен с соответствующим описанием причин в своем рапорте.

• В зависимости от причин приостановки матча ДФЛ принимает решение о новом сроке и месте проведения приостановленного матча в течение **24 часов** после получения рапорта судьи, учитывая спортивные и организационные принципы, в ином случае данный вопрос выносится на рассмотрение ДК КФС.

• В случае доигровки приостановленного матча, игра должна начаться с той же минуты, на которой был прерван матч. На поле и скамейке запасных должны находиться те же самые игроки согласно протокола матча, которые принимали участие в прерванном матче, с учетом произведенных замен, забитых и пропущенных мячей и дисциплинарных взысканий.

2. Решения ДК КФС и/или ДФЛ по данному вопросу являются окончательными и никакие апелляции не рассматриваются.

5. ОТМЕНА МАТЧЕЙ

1. Если матч не может начаться вовремя из-за форс-мажорных ситуаций или по ряду причин, таких как непригодное состояние футбольного поля, плохие погодные условия, отключение освещения и другие, применяется следующая процедура:

- начало матча автоматически откладывается на **30 минут** до улучшения ситуации на поле (стадионе). Судья матча вправе принимать решение о переносе начала матча. Окончательное решение остается за судьей;

- если после **30 минут** ожидания матч не может начаться, то судья обязан незамедлительно сообщить об этом в ДФЛ, с указанием причин отмены матча в своем письменном рапорте и оповестить играющие команды об отмене матча.

2. В случае отмены матча ДФЛ принимает решение о новой дате, месте и начале проведения отмененного матча в течение **24 часов** после отмены матча, учитывая спортивные и организационные принципы. ДК КФС может отменить переигровку в зависимости от причин отмены матча согласно рапорту судьи.

Решения ДК КФС и/или ДФЛ по данному вопросу являются окончательными и никакие апелляции не рассматриваются.

3. В случае, если матч не состоялся из-за неявки команды по неуважительной причине, команде засчитывается техническое поражение (+/-). Команде соперников начисляется 3 очка. А у команды, не явившейся на матч, отнимается 3 очка. В случае, если у этой команды меньше чем 3-х очков, то учет очков идет с отрицательным показателем.

6. СТАДИОНЫ

1. Перед началом Чемпионатов все участники обязаны предоставить информацию о названии основного стадиона (в письменном виде в ДФЛ) для проведения домашних матчей Чемпионатов.

2. Основной стадион должен получить разрешение от ДФЛ на приём домашних матчей Чемпионатов.

3. Команда - хозяйин обязана в установленные сроки (согласно календарю Чемпионатов) провести необходимую подготовку sportсооружения для предматчевой тренировки и домашнего матча. Стадион должен быть полностью готов для проведения футбольного матча за **1 (один) день** до начала календарного матча. Проведение других спортивных или иных мероприятий до и во время футбольных матчей на стадионах не допускается.

Требование	Первая лига	Высшая лига
Количество раздевалок	2	2
Раздевалки для участвующих команд	Минимум 18 посадочных мест каждая	Минимум 18 посадочных мест каждая
Раздевалка для официальных лиц матча	Минимум 3 посадочных места	Минимум 4 посадочных места
Душевая комната	Нет	Да
Туалет	Да	Да
Компьютер	Нет	Да
Интернет	Нет	Да
Принтер	Нет	Да
План стадиона и эвакуации зрителей	Да	Да

7. ТЕХНИЧЕСКАЯ ЗОНА И СКАМЕЙКИ ДЛЯ ЗАПАСНЫХ

1. Технические зоны команд должны быть обозначены пунктирной линией, на расстоянии **1 метра** от боковой линии футбольного поля и выступать по **1 метру** по обеим сторонам

технической зоны относительно скамеек для запасных. Рабочее место резервного судьи (в случае его назначения) должно быть расположено по центру поля между двумя техническими зонами команд. Для осуществления лучшего контроля над скамейками для запасных, расстояние от ближайшего края линии технических зон до рабочего места резервного судьи не должно превышать 8 метров.

2. В технической зоне допускается присутствие максимум **10 (десяти)** человек согласно протокола матча.

3. Допуск в техническую зону осуществляется на основании лицензий официальных лиц команд и игроков клуба. Судьи должны проверить соответствие лицензий с протоколом матча. Все игроки и официальные лица команд, находящиеся в технической зоне, обязаны иметь при себе лицензии в течение всего матча.

4. Экипировка официальных лиц и запасных игроков команд должна отличаться по цвету от игровой формы футболистов и судей, находящихся на поле для игры.

5. Медицинский персонал, который имеет право выхода на футбольное поле в течение матча для оказания помощи травмированным футболистам, должен иметь соответствующую спортивную экипировку для своевременного оказания медицинской помощи футболистам и быть в хорошей физической форме.

6. Использование переговорных устройств и других технических средств связи в технических зонах не допускается. **Курение на скамейке для запасных строго запрещено.**

8. РАЗМИНКА

1. Команды допускаются для разминки на игровое поле перед матчем, если погодные условия и качество газона позволяют это. Только главный судья матча может принять решение об отмене разминки перед матчем на игровом поле.
2. Во время матча все игроки из списка запасных, допускаются для разминки в специальном отведенном месте на стадионе, обозначенном главным судьей матча. В помощь игрокам допускаются максимум **1 (одно)** официальное лицо, из числа зарегистрированных в стартовом листе. Использование мячей для разминки позволено только запасным вратарям.

9. ИГРОВЫЕ МЯЧИ

1. Все футбольные мячи, которыми играют матчи Чемпионатов, должны соответствовать Правилам игры по футболу.
2. Право выбора игровых мячей остается за командой-хозяев.
3. Команда-хозяев обязана предоставить **4 (четыре)** игровых футбольных мяча команде-сопернику для проведения разминки, а также минимум 3 (три) мяча непосредственно на матч.

10. КАЛЕНДАРЬ ЧЕМПИОНАТОВ

1. Календарь Чемпионатов утверждается ДФЛ.
2. Матчи проводятся в сроки, установленные календарем Чемпионатов.
3. Допускается перенос матчей на другой срок (день или час) в случаях:
 - форс-мажорных обстоятельств;
 - внесения изменений в календарь Чемпионатов организаторами (в исключительных случаях).

11. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧЕЙ

1. Участники матча обязаны прибыть на стадион:
 - Официальные лица матча (судейская бригада) – **не менее чем за 1 час 15 минут до начала матча;**

- Команды участницы матча – **не менее чем за 1 час 15 минут**;
 - Служба безопасности в количестве минимум 3 человека (сотрудники МВД, охранное агентство или собственная служба безопасности), в случае большого количества зрителей число сотрудников должно быть увеличено – **не менее чем за 1 час**.
 - Медицинский сотрудник минимум 1 человек – **не менее чем за 1 час**.
2. Команда хозяев обязана:
- а) предоставить команде гостей поле для тренировки;
 - б) обеспечить безопасность судьи, помощников, в месте проведения матча;
 - в) исключить присутствие в судейской комнате посторонних лиц. Кроме судьи, помощников, в судейской комнате с разрешения главного судьи могут находиться официальные лица клуба, имеющие право заполнять и подписывать заявочный стартовый лист;
 - г) в сотрудничестве со службой безопасности, сотрудниками органов внутренних дел, а также администрацией стадиона обеспечить общественный порядок и безопасность зрителей и участников матча;
 - д) обеспечить наличие на стадионе во время матча врача;
 - е) **предоставить питьевую воду команде-сопернице (не менее 10 литров на команду).**

ГЛАВА III / ЗАЯВОЧНЫЙ ПРОЦЕСС 12. ЗАЯВКА КОМАНД

1. Для участия в Чемпионатах команда обязана подать в ДФЛ заявку в установленной форме (приложение 1).
2. Заявочный лист (в двух экземплярах), составленный на официальном бланке команды, а также другие необходимые документы (указанные ниже) должны быть предоставлены в ДФЛ строго в установленные регистрационные периоды.
3. Заявки для участия в Чемпионатах принимаются в первый регистрационный период, который начинается **с 09:00 ч. – 15 февраля 2021 года** и заканчивается **в 18:00 ч. – 15 марта 2021 года**. Срок второго регистрационного периода начинается после окончания последнего матча первого круга первого этапа и заканчивается за 2 недели до начала второго круга первого этапа. Во второй регистрационный период, команда имеет право заявить максимум 10 (десять) новых игроков.
4. Заявочные (дозаявочные) листы подписываются руководителем команды, главным тренером, врачом команды и заверяются печатями региональной ассоциации футбола.
5. К заявочному (дозаявочному) листу в отпечатанном виде прилагаются:
 - фактический адрес команды с обязательным указанием номеров телефонов, электронной почты, стадиона, спортивной базы;
 - состав руководящих органов управления командой;
 - на электронных носителях в формате Microsoft Word по предоставляемому ДФЛ образцу:
 - логотип (эмблема) команды в цвете в формате **jpg**;
 - заявочные (дозаявочные) листы футболистов, руководящего, тренерского составов и технического персонала команды;
 - цветные рисунки или фотографии всех комплектов игровой формы.
6. На каждого включенного в заявочный (дозаявочный) лист футболиста предоставляются:
 - **Оригинал общегражданского или заграничного (для снятия ксерокопии ДФЛ);**
 - справка со школы или иного учебного заведения;
 - две фотографии (3x4 см) образца 2021 года;

- документы, подтверждающие допуск и прохождение полного медицинского осмотра игроками в 2021 году (медицинская карточка)
7. На каждое включенное в заявочный лист **официальное лицо** команды предоставляются:
- общегражданский паспорт (для снятия ксерокопии ДФЛ);
 - две фотографии (3x4 см) образца 2021 года;
 - документы, подтверждающие профессиональную пригодность работников команды **(главный тренер должен иметь минимум Лицензию «С» АФК или иную лицензию другой конфедерации, равнозначной Лицензии «С» АФК)**
8. Команды имеют право **заявить одного игрока имеющего паспорт гражданина другого государства (не Кыргызской Республики)**
9. В заявочном листе команды на первом этапе должно быть зарегистрировано не более **30 (тридцати)** футболистов, а также минимум **2 (два)** тренера. **На второй этап (финальный) должно быть зарегистрировано не более 18 (восемнадцати) футболистов и не более 2 (двух) официальных лиц.**
10. Успешно прошедшим заявочный процесс футболистам выдается «Лицензия футболиста», а официальным лицам команды – «Лицензия официального лица» установленного образца.
11. Отзаявка футболистов, руководящего и тренерского состава, технического персонала команды осуществляется ДФЛ в течение всего сезона в день получения официального письма от команды, в котором указывается причина отзаявки, при условии сдачи «Лицензии футболиста» или «Лицензии официального лица».
12. **В Чемпионатах до 17 лет, команды имеют право заявить максимум 5 (пять) игроков 2004 года рождения (ограничений по этим игрокам в заявке на матч нет).**

13. ДОПУСК ФУТБОЛИСТОВ К МАТЧУ

1. Официальные лица участвующих команд обязаны за **40 минут** до начала игры отметить в Протоколе матча **11 (одиннадцать)** игроков стартового состава, **7 (семь)** запасных игроков, а также определить максимум **3 (троих)** официальных лиц на скамейке запасных, которые имеют соответствующие лицензии.
2. При заполнении в заявочном листе команды обязаны отметить капитанов команд буквой «**К**» и вратарей буквой «**В**».
3. За участие в матче неоформленного в установленном порядке (не имеющего «Лицензии футболиста») футболиста, дисквалифицированного игрока (участием считается выход футболиста на поле), виновной команде засчитывается техническое поражение, а команде сопернице присуждается 3 очка, без учета мячей в турнирной таблице. В случае если игра завершилась с разницей в более чем 3 мяча, итоговый счет сохраняется.
4. В случае участия неоформленных футболистов, в составах обеих команд результат матча аннулируется, а команды подвергаются наказанию в соответствии с Дисциплинарным кодексом КФС.

14. ЭКИПИРОВКА УЧАСТНИКОВ МАТЧА

1. Экипировка футболистов должна соответствовать требованиям Правил игры по футболу. В противном случае футболисты к матчу не допускаются.
2. Каждая команда должна зарегистрировать два цвета игровой формы (основной и резервный) перед началом Чемпионатов. Также команды обязаны иметь при себе два комплекта игровой формы на стадионе при проведении матча. В случаях совпадения цвета игровой формы, команда хозяев имеет приоритет в выборе цвета (форму меняет команда гостей).
3. В соответствии с Правилами игры футболисты обязаны играть в **специальных щитках**.

4. Запрещается использование футболистами липкой ленты, «скотча», носков, лейкопластыря и других различных фиксаторов поверх гетр, отличающихся от основного цвета гетр.
5. Цвета формы играющих команд, в том числе и гетр, должны отличаться друг от друга. Предпочтение в выборе цвета формы отдается команде-хозяину.
6. Форма вратарей по цвету должна отличаться от формы футболистов обеих команд, вратаря соперника, судьи и помощников.
7. На задней стороне футболки игрока обязательно должен быть персональный номер высотой 25 - 35 см. На полосатой или комбинированной футболке номер размещается в прямоугольнике, отличающемся по цвету от футболки. Номера футболок разрешается использовать с 1 по 30-й. Номер 1 должен быть зарезервирован за вратарем.
8. Капитаны команд обязаны надевать «капитанскую повязку» на левую руку. Повязка должна отличаться цветом от игровой футболки.
9. Экипировка судьи и помощников должна отличаться по цвету от формы играющих команд и соответствовать требованиям ФИФА, АФК и КФС.

ГЛАВА IV / ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА МАТЧА

15. СУДЕЙСКАЯ БРИГАДА

1. Члены судейской бригады матча являются официальными представителями КФС. Судейские бригады для обслуживания матчей Чемпионатов определяется отделом по развитию судейства КФС.
2. Судейская бригада состоит из судьи матча, 1-го и 2-го помощников судьи.
3. Каждый судья обязан своевременно сдавать протокол матча в ДФЛ, а при наличии рапорта направлять его в ДФЛ, в течение **24 часов** с момента окончания матча.

ГЛАВА V / ОТВЕТСТВЕННОСТЬ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ

16. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ КОМАНД

1. Команды несут ответственность в соответствии с Дисциплинарным кодексом КФС и настоящим Регламентом.
2. Команды, принимающие участие в Чемпионатах, обязаны выполнять все требования настоящего Регламента, проявлять при этом высокую дисциплину, организованность, уважение по отношению друг к другу и зрителям.
3. Руководители команд несут персональную ответственность за поведение футболистов и официальных лиц своей команды и не имеют права вмешиваться в действия судей матча. Каждая участвующая команда отвечает за адекватное поведение своих болельщиков.
4. Участвующие команды отвечают за правильность и своевременную подачу заявочной документации, для участия в матчах, а также допуск футболистов.
5. Команды обязаны своевременно выполнять финансовые обязательства, связанные с проведением Чемпионатов.
6. Команда несет полную ответственность за физическое состояние своих футболистов, а также обязана осуществлять необходимый контроль над допуском их к матчам Чемпионатов по состоянию здоровья.
7. Команда обязана вести учет полученных желтых и красных карточек футболистами в ходе Чемпионатов.
8. Команда хозяев несет полную ответственность за организацию и проведение матчей на своем стадионе.
9. Команда хозяев обязана принимать соответствующие меры по обеспечению безопасности на стадионе с привлечением медицинского персонала, представителей МВД и СБ.

10. Стадионы команд, номинированные для проведения матчей Чемпионатов, должны отвечать требованиям и мерам безопасности, предъявляемым к спортивным сооружениям.

17. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ

1. Дисциплинарные санкции к командам, официальным лицам и футболистам применяются ДК КФС в соответствии с Дисциплинарным кодексом КФС.
2. Игрок команды, получивший две желтые карточки или прямую красную карточку в матче, автоматически пропускает следующий календарный матч Чемпионатов. Если игрок получил красную карточку, при этом имея уже одну желтую карточку, автоматически пропускает следующий календарный матч Чемпионатов, с сохранением желтой карточки в его активе.
3. Игрок команды или официальное лицо команды, получившие две желтые карточки в разных играх, автоматически пропускают следующую календарную игру.
4. Если официальное лицо команды было удалено судьей матча в течение матча, оно не имеет право находиться в технической зоне, а также не допускается в раздевалку и техническую зону на следующий календарный матч Чемпионатов. Порядок рассмотрения наложения дополнительных санкций регулируются в соответствии с ДК КФС.
5. Дисциплинарные взыскания в виде одной желтой карточки аннулируются для всех команд между первым и вторым этапами, за исключением: в случае второй желтой карточки полученной в последнем матче первого этапа, красной карточки и других взысканий ДК КФС, ранее применяемые к футболистам или официальным лицам команд.
6. Решения по вопросам, не предусмотренными настоящим Регламентом, рассматриваются и принимаются ДК КФС в соответствии с дисциплинарными нормами ФИФА или АФК.

18. ЖАЛОБЫ И ПРОТЕСТЫ

1. Жалобы, связанные с качеством судейства, рассматриваются соответствующими комиссиями Судейским Комитетом КФС (далее СК КФС). В случае необходимости с участием судьи или судей матча на основании письменных заявлений команд.
2. Подача жалобы клуба должна быть отражена в протоколе матча в соответствующей графе в течение **30 минут** после окончания матча.
3. Не внесение записи о подаче жалобы в протокол матча лишает команду права подать жалобу.
4. Жалоба оформляется заявлением в произвольной форме с обязательным приложением видеоматериалов спорных моментов и денежного взноса в размере **1 000 (одна тысяча)** сом. Материалы с записью спорных моментов и денежный взнос направляются в ДФЛ в течение **24 часов** с момента подачи жалобы. В случае непредставления доказательных материалов и денежных взносов в течение 24 часов с момента завершения матча жалобы не рассматриваются.
5. Жалоба рассматривается соответствующими комиссиями СК КФС в трехдневный срок. О результатах рассмотрения жалобы направляется ответ за подписью Председателя СК КФС. В случае положительного рассмотрения жалобы, денежный взнос возвращается команде в полном размере.
6. Протест может быть подан официальным лицом команды в письменной форме главному судье матча в течение **30 минут** после окончания игры на факты (действия или бездействия), связанные с несоблюдением Правил игры или нарушающие положения Регламента, в части проведения матча. Протест рассматривается ДК КФС с участием представителей СК КФС, ДФЛ и КФС. Подача протеста должна быть отражена в протоколе матча в соответствующей графе в течение **30 минут** после окончания матча.
7. Протест оформляется заявлением в произвольной форме с обязательным приложением видеоматериалов спорных моментов и денежного взноса в размере **3 000 (три тысяча)** сом.

Материалы с записью спорных моментов и денежный взнос направляются в ДФЛ в течение **24 часов** с момента подачи протеста. В случае непредставления доказательных материалов и денежных взносов в течении 24 часов с момента завершения матча протест не рассматривается.

8. Не принимаются к рассмотрению протесты на решения судьи по игровым эпизодам матча. Не принимаются к рассмотрению протесты команды, которые не были отражены в протоколе матча, были не своевременно поданы, а так же если не был внесен денежный взнос для рассмотрения протеста.

9. Протест рассматривается ДФЛ в течение трех дней после получения с последующей передачей в соответствующие комитеты и комиссии КФС.

ГЛАВА VI / ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ И ОСОБЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

19. ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ

1. На протяжении всех Чемпионатов все расходы по судейству команды несут сами.
2. На финальном этапе расходы по проживанию и питанию команд несет ДФЛ, транспортные расходы несет командующая сторона.
3. Расходы по проезду, питанию и организации домашних матчей на первом этапе команды несут сами.

20. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ И ПРИЗЕРОВ ЧЕМПИОНАТОВ

1. Команде, занявшей первое место по итогам Чемпионатов, присваивается звание «Чемпион Высшей/Первой лиги по футболу 2021 года среди юношеских команд соответствующих возрастов». Команда награждается дипломом и Кубком. Футболистам и официальным лицам команды, занявшей первое место, также присваивается звание «Чемпион Высшей/Первой лиги по футболу 2021 года среди юношеских команд соответствующих возрастов». Они награждаются золотыми медалями.
2. Команды, занявшие второе, третье и четвертые места в Чемпионатах, награждаются дипломами и призами. Футболисты и официальные лица команд, занявших второе, третье и четвертые места, награждаются серебряными и бронзовыми медалями соответственно.
3. Общее число награждаемых в клубе-чемпионе и командах-призерах не более 30 человек.
4. Официальное награждение победителя и призеров Чемпионатов осуществляются ДФЛ.

21. РАТИФИКАЦИЯ

1. Настоящий Регламент утвержден Исполнительным Комитетом КФС. Любой вопрос, не предусмотренный настоящим Регламентом, регулируется дополнительным приложением (положением) КФС и ДФЛ, а в случае необходимости с последующим утверждением Исполнительным Комитетом КФС.
2. Все приложения (положения) к настоящему Регламенту являются его составной частью.
3. Каждая команда принимающая участие в Чемпионатах обязана ознакомиться со всеми пунктами настоящего Регламента.
4. Положения настоящего Регламента и его приложения вступают в силу **со дня его утверждения**.
5. Участие команды в Чемпионатах означает её согласие со всеми пунктами и дополнительными приложениям данного регламента.