

**«СОГЛАСОВАНО»**  
Заместитель министра –  
директор Департамента  
физической культуры и спорта  
при Министерстве культуры,  
информации, спорта и молодежной  
политики Кыргызской Республики  
2025 г.

**А.Г. Абдымомунов**

**«СОГЛАСОВАНО»**  
Президент  
Общественного фонда  
«Детская футбольная лига»  
« 30 » 2025 г.

**Д.Т. Конокбаев**

**«УТВЕРЖДАЮ»**  
Постановлением  
Исполнительного комитета  
ОЮЛ «Кыргызский футбольный союз»  
за №2 от 30 января 2025 г.  
Генеральный секретарь

**М.А. Сыдыков**

## РЕГЛАМЕНТ

Чемпионатов Высшей лиги Кыргызской Республики по футболу среди  
юношеских команд до 13, 14, 15 и 16 лет 2025 года

г. Бишкек, 2025 г.

## СОДЕРЖАНИЕ

<u>ГЛАВА I / ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ</u>	3
<u>1. Общие положения</u>	3
<u>2. Участники</u>	3
<u>ГЛАВА II / ТЕХНИЧЕСКИЙ РЕГЛАМЕНТ</u>	4
<u>3. Формат чемпионатов</u>	4
<u>4. Приостановка матчей</u>	5
<u>5. Отмена матчей</u>	5
<u>6. Стадионы</u>	6
<u>7. Техническая зона и скамейки для запасных</u>	6
<u>8. Разминка</u>	6
<u>9. Игровые мячи</u>	7
<u>10. Календарь чемпионатов</u>	7
<u>11. Условия проведения матчей</u>	7
<u>ГЛАВА III / ЗАЯВОЧНЫЙ ПРОЦЕСС</u>	7
<u>12. Заявка команд</u>	7
<u>13. Допуск футболистов к матчу</u>	8
<u>14. Экипировка участников матча</u>	8
<u>ГЛАВА IV / ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА МАТЧА</u>	9
<u>15. Судьи</u>	9
<u>ГЛАВА V / ОТВЕТСТВЕННОСТЬ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ</u>	9
<u>16. Ответственность команд</u>	9
<u>17. Дисциплинарные санкции</u>	9
<u>18. Жалобы и протесты</u>	10
<u>ГЛАВА VI / ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ И ОСОБЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ</u>	10
<u>19. Финансовые условия</u>	10
<u>20. Награждение победителя и призеров чемпионатов</u>	10
<u>21. Ратификация</u>	11

## ГЛАВА I / ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

### 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Чемпионаты Высшей лиги Кыргызской Республики по футболу среди юношеских команд до 13, 14, 15 и 16 лет сезона 2025 года (далее по тексту - Чемпионаты), В Чемпионатах принимают участие юношеские команды клубов Кыргызской Профессиональной Футбольной Лиги, Национальной лиги и Национальная Академия Футбола КФС, а также академия футбола им. А. Моунова и академия Барселоны. Чемпионаты организуются каждый календарный год по системе «весна-осень».

2. Проведение Чемпионатов направлено на решение следующих задач:

- определение чемпионов и призеров;
- дальнейшее развитие детско-юношеского футбола в Кыргызской Республике;
- повышение уровня мастерства футболистов;
- подготовка и успешное выступление клубных и сборных команд Кыргызской Республики на международных соревнованиях;
- популяризация игры в футбол;
- повышение качества проведения соревнований;
- определение кандидатов в сборные команды Кыргызской Республики.

3. Общую организацию и контроль над проведением Чемпионатов несет Кыргызский Футбольный Союз (далее - КФС). Непосредственное проведение и оперативное управление Чемпионатами осуществляет Детская футбольная лига (далее – ДФЛ) совместно с соответствующими Комитетами и Комиссиями КФС.

#### а) КФС осуществляет:

- обеспечение деятельности Комитетов и Комиссий КФС, связанных с проведением Чемпионатов;
- утверждение регламента и положений, связанных с организацией и проведением Чемпионатов;
- утверждение спортивного календаря;
- утверждение итогов Чемпионатов;
- иные полномочия организатора Чемпионатов в соответствии с законодательством Кыргызской Республики, Уставом КФС, ДФЛ и настоящим Регламентом;
- подготовку и заключение спонсорских и маркетинговых контрактов, а также их применение и выполнение;
- организацию выпуска полиграфической продукции и изготовление атрибутики необходимой для проведения Чемпионатов.

#### б) ДФЛ осуществляет:

- непосредственное управление и контроль над организацией и проведением матчей Чемпионатов;
- помощь в подготовке нормативных документов (в том числе регламентов, дополнений и положений);
- разработку формата проведения Чемпионатов и его техническую составляющую;
- принятие решений о переигровке или доигровке прерванных матчей;
- принятие решений о техническом поражении командам, не выполняющим пункты настоящего регламента и другие нормативные документы;
- процедуру приема заявки команд и допуска их для участия в Чемпионатах;
- содействие в работе Комитетов и Комиссий КФС, связанных с проведением Чемпионатов;
- анализ и оценку по организации и проведению матчей;
- проведение жеребьевок;
- внесение предложений по датам и/или изменениям в спортивном календаре;
- перенос матчей (изменение даты, времени начала и места их проведения) в случаях и порядке, предусмотренных настоящим Регламентом;
- регистрацию и учет результатов матчей;
- определение лучших игроков и тренеров по итогам года;
- подготовку и заключение спонсорских и маркетинговых контрактов, а также их применение и выполнение;
- организацию выпуска полиграфической продукции и изготовление атрибутики, необходимой для проведения Чемпионатов;
- контроль над соблюдением пунктов Регламента Чемпионатов.

### 2. УЧАСТНИКИ

1. Участниками Чемпионатов могут быть только допущенные КФС и ДФЛ, составленные из футболистов соответствующих возрастов:

- до 13 лет (родившихся не ранее 1 января 2012 года);
- до 14 лет (родившихся не ранее 1 января 2011 года);
- до 15 лет (родившихся не ранее 1 января 2010 года);

- до 16 лет (родившихся не ранее 1 января 2009 года).

2. Команды обязаны направить в ДФЛ письменное подтверждение своего участия в Чемпионатах не позднее 25 января 2025 года.

3. Команда может быть исключена из состава участников Чемпионата решением Дисциплинарного комитета КФС (далее - ДК КФС) при наличии следующих оснований:

- за нарушение пунктов Регламента;
- за умышленный систематический срыв матча по вине команды;
- за попытку подкупа или подкуп участников матча;
- за оказание морального и/или физического давления на участников матча;
- за распространение сведений, порочащих честь, достоинство и деловую репутацию участников и организаторов Чемпионатов;
- за умышленную подделку документов;
- за договорные матчи.

4. В случае исключения одной из команд из состава участников, другие команды из линейки продолжают свое участие в Чемпионатах.

## **ГЛАВА II / ТЕХНИЧЕСКИЙ РЕГЛАМЕНТ**

### **3. ФОРМАТ ЧЕМПИОНАТОВ**

1. Чемпионаты проводятся в два этапа («Первый» и «Финальный»).

Первый этап:

Команды, разделенные на две территориальные группы, играют в два круга по принципу «каждый с каждым» согласно календарю. По окончании первого этапа команды, занявшие в своих группах 1-е и 2-е места, проходят в финальный этап.

Финальный этап:

Команды, занявшие в своих группах 1-е и 2-е места, сыграют в один круг между собой, (игры пройдут централизованно) для выявления победителей и призеров.

Места проведения и сроки Финального этапа устанавливаются ДФЛ.

Участников Высшей лиги утверждают Исполнительным Комитетом КФС.

2. В случае равенства очков у двух и более команд в итоговой турнирной таблице каждого из этапов, занятые места распределяются следующим образом:

- по количеству набранных очков в матчах между этими командами;
- по разнице забитых и пропущенных голов в матчах между этими командами;
- по наибольшему количеству забитых голов во всех матчах между этими командами;
- по разнице забитых и пропущенных голов во всех матчах Чемпионатов;
- по наибольшему количеству забитых голов во всех матчах Чемпионатов;
- по наибольшему количеству побед во всех матчах Чемпионатов;
- по наименьшему количеству полученных желтых и красных карточек во всех матчах Чемпионатов;
- в случае абсолютного равенства всех вышеуказанных показателей команд в итоговой таблице места определяются жребием.

3. В случае снятия или неучастия (неявки) какой-либо из команд положение в турнирной таблице определяется следующим образом:

- если команда сыграла 50% и более матчей Чемпионатов, результаты команды учитываются в турнирной таблице с дальнейшим присуждением технических поражений (+/-) во всех оставшихся матчах согласно календарю, без учета мячей в турнирной таблице;
- если команда сыграла менее 50% матчей Чемпионатов, результаты команды не учитываются в турнирной таблице с дальнейшим снятием команд с турнирной таблицы по данному возрасту;
- при присуждении технического поражения, команде соперников начисляются 3 (три) очка;

4. Матчи проводятся по действующим Правилам Игры, одобренным ИФАБ, которые опубликованы ФИФА, а также согласно требованиям настоящего Регламента:

- продолжительность матчей зависит от возрастных категорий:
  - - до 13 лет (2 тайма по 30 минут, продолжительность перерыва не более 10 минут);
  - - до 14 лет (2 тайма по 35 минут, продолжительность перерыва не более 15 минут);
  - - до 15 лет (2 тайма по 40 минут, продолжительность перерыва не более 15 минут);
  - - до 16 лет (2 тайма по 45 минут, продолжительность перерыва не более 15 минут).
- Команда в одном матче имеет максимум 3 (три) возможности для проведения замен. Команда за матч может произвести замену 7 (семи) футболистов из числа запасных, внесенных в протокол матча до его начала. Игрок, который был заменен во время матча, больше не может принимать в нём участие;

- если до и/или во время матча на поле остается менее **7 (семи)** игроков одной из команд, матч не может начаться и/или должен быть прекращен. Команде, в которой осталось менее 7 (семи) игроков присуждается техническое поражение, а команде соперника присуждается 3 очка (забитые ею мячи учитываются в разнице обеих команд).

5. Чемпионат среди юношеских команд до 13 лет проводится в следующем формате:

Чемпионат Кыргызской Республики по футболу среди детско-юношеских команд до 13 лет 2025 г.		
1	Время игры	2 тайма по 30 минут
2	Перерыв	Не более 10 минут
3	Формат игры	9 x 9 (8+1 с вратарем)
4	Условие не доигровки матча	- недисциплинированное поведение футболистов одной или обеих команд; - присутствие команды на поле в составе менее 6 (шести) футболистов.
5	Количество запасных игроков в команде	Команда может заявить на сезон до 30 человек
6	Количество замен	Обратные замены разрешаются
7	Размер поля	75 x 55 метров
8	Размер мяча	5 размер
9	Размер ворот	5x2
10	Пенальти	9 метровая отметка
11	Офсайд	Согласно правилам IFAB
12	Ввод с аута	Согласно правилам IFAB
13	Удар от ворот	Согласно правилам IFAB
14	Штрафные санкции и карточки	Согласно правилам IFAB

#### 4. ПРИОСТАНОВКА МАТЧЕЙ

1. Если матч был остановлен судьей в игровое время, или в добавленное время матча из-за форс-мажорных обстоятельств или инцидентов, а также из-за непригодного состояния футбольного поля, плохих погодных условий, отключения освещения, или по иным причинам, не имеющим отношения к организации матча, то применяется следующая процедура:

- матч автоматически приостанавливается на **30 минут** до улучшения ситуации на поле (стадионе). Только судья матча вправе принимать решение по возобновлению матча, если это становится возможным;
- если после **30-ти минут** возобновление матча не представляется возможным, то судья матча декларирует, о том, что матч приостановлен с соответствующим описанием причин в своем рапорте;
- в зависимости от причин приостановки матча, ДФЛ принимает решение о новом сроке и месте проведения приостановленного матча в течение **24 часов** после получения рапорта судьи, учитывая спортивные и организационные принципы, в ином случае данный вопрос выносится на рассмотрение ДК КФС;
- в случае доигровки приостановленного матча, игра должна начаться с той же минуты, на которой был прерван матч. На поле и скамейке запасных должны находиться те же самые игроки согласно протоколу матча, которые принимали участие в прерванном матче, с учетом произведенных замен, забитых и пропущенных мячей и дисциплинарных взысканий.

2. Решения ДК КФС и/или ДФЛ по данному вопросу являются окончательными и к апелляции не подлежат.

#### 5. ОТМЕНА МАТЧЕЙ

1. Если матч не может начаться вовремя из-за форс-мажорных обстоятельств, или по ряду других причин, как непригодное состояние футбольного поля, плохие погодные условия, отключение освещения, природные катаклизмы и так далее, применяется следующая процедура:

- начало матча автоматически откладывается на **30 минут** до улучшения ситуации на поле (стадионе). Судья матча вправе принимать решение о переносе начала матча. Окончательное решение остается за судьей;
- если после **30 минут** ожидания матч не может начаться, то судья обязан незамедлительно сообщить об этом в ДФЛ, с указанием причин отмены в своем письменном рапорте и оповестить играющие команды об отмене матча.

2. В случае отмены матча, ДФЛ принимает решение о новой дате, месте и начале проведения отмененного матча в течение **24 часов** после отмены, учитывая спортивные и организационные принципы. В случае, когда участники соревнования выражают несогласие с новой датой и местом проведения матча, вопрос по данному матчу подлежит передаче на рассмотрение ДК КФС. ДК КФС может отменить переигровку в зависимости от причин отмены матча согласно рапорту судьи.

Решения ДК КФС по данному вопросу являются окончательными и апелляции не подлежат.

3. В случае, если команда не выходит на футбольное поле в течение 45 минут с момента официально установленного времени начала матча, это расценивается как неявка. Главный судья матча обязан отразить данный факт, в протоколе матча и составить рапорт, который направляется в ДФЛ.
4. В случае, если матч не состоялся вследствие неявки одной из команд по причине, признанной неуважительной, данной команде присуждается техническое поражение. Команде-сопернику будут начислены 3 очка.

## 6. СТАДИОНЫ

1. Перед регистрацией на участие в Чемпионатах все участники обязаны предоставить информацию о названии основного стадиона (в письменном виде в ДФЛ), для проведения домашних матчей Чемпионатов.
2. Основной стадион должен получить разрешение от КФС на приём домашних матчей Чемпионатов.
3. Команда - хозяин обязана в установленные сроки (согласно календарю Чемпионатов) провести необходимую подготовку спортсооружения для пред-матчевой тренировки и домашнего матча. Стадион должен быть полностью готов для проведения футбольного матча за **1 (один) день** до начала календарного матча. Проведение других спортивных или иных мероприятий до и во время футбольных матчей на стадионах не допускается.

Требование	
Количество раздевалок	2
Раздевалки для участвующих команд	Минимум 18 посадочных мест в каждой раздевалке
Раздевалка для официальных лиц матча	Минимум 4 посадочных мест
Душевая комната	Да
Туалет	Да
Компьютер	Да
Интернет	Да
Принтер	Да
План стадиона и эвакуации зрителей	Да

## 7. ТЕХНИЧЕСКАЯ ЗОНА И СКАМЕЙКИ ДЛЯ ЗАПАСНЫХ

1. Технические зоны команд должны быть обозначены пунктирной линией, на расстоянии **1 метра** от боковой линии футбольного поля и выступать по **1 метру** с обеих сторон технической зоны относительно скамеек для запасных. Рабочее место резервного судьи (в случае его назначения) должно быть расположено по центру поля между двумя техническими зонами команд. Для осуществления лучшего контроля над скамейками для запасных, расстояние от ближайшего края линии технических зон до рабочего места резервного судьи не должно превышать 8 метров.
2. В технической зоне допускается присутствие игроков и официальных лиц, внесенных в протокол матча.
3. Допуск в техническую зону осуществляется на основании протокола матча, подготовленного ДФЛ. Судьи должны проверить документы, подтверждающие личность игрока с соответствием протокола матча. Все игроки и официальные лица команд, находящиеся в технической зоне, обязаны иметь при себе общегражданский или заграничный паспорт в течение всего матча.
4. Экипировка официальных лиц и запасных игроков команд должна отличаться по цвету от игровой формы футболистов и судей, находящихся на поле для игры.
5. Медицинский персонал, который имеет право выхода на футбольное поле в течение матча для оказания помощи травмированным футболистам, должен иметь соответствующую спортивную экипировку для своевременного оказания медицинской помощи футболистам и быть в хорошей физической форме.
6. Во время матча, использование переговорных устройств и других технических средств связи в технических зонах не допускается. **Распитие спиртных напитков и курение на скамейке для запасных строго запрещено.**

## 8. РАЗМИНКА

1. Команды допускаются для разминки на игровое поле перед матчем, если погодные условия и качество газона позволяют это. Только главный судья матча может принять решение об отмене разминки перед матчем на игровом поле.
2. Во время матча все игроки из списка запасных, допускаются для разминки в специальном отведенном месте на стадионе, обозначенном главным судьей матча. В помощь игрокам допускаются максимум **1 (одно)** официальное лицо, из числа зарегистрированных в заявочном листе. Использование мячей для разминки позволено только запасным вратарям.

## 9. ИГРОВЫЕ МЯЧИ

1. Игровые мячи, которыми играют матчи Чемпионатов, должны соответствовать действующим Правилам игры в футбол.
2. Право выбора игровых мячей остается за командой-хозяев.
3. Команда-хозяев обязана предоставить **4 (четыре)** игровых мяча команде-сопернику для проведения разминки, а также минимум 3 (три) мяча непосредственно на матч.

## 10. КАЛЕНДАРЬ ЧЕМПИОНАТОВ

1. Календарь Чемпионатов утверждается КФС и ДФЛ.
2. Матчи проводятся в сроки, установленные календарем Чемпионатов.
3. Допускается перенос матчей на другой срок (день или час) в случаях:
  - форс-мажорных обстоятельств;
  - внесения изменений в календарь Чемпионатов организаторами (в исключительных случаях).

## 11. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧЕЙ

1. Участники матча обязаны прибыть на стадион:
  - официальные лица матча (судейская бригада) – **не менее чем за 1 час 15 минут до начала матча;**
  - команды участницы матча - **не менее чем за 1 час 15 минут;**
  - служба безопасности в количестве минимум 3 человека (сотрудники МВД - один человек (обязательно), охранное агентство или собственная служба безопасности - два человека), в случае большого количества зрителей, число сотрудников должно быть увеличено - **не менее чем за 1 час.**
  - медицинский сотрудник минимум 1 человек - **не менее чем за 1 час.**
2. Команда хозяев обязана:
  - предоставить команде гостей поле для тренировки;
  - обеспечить безопасность судьи, помощников на месте проведения матча;
  - исключить присутствие в судейской комнате посторонних лиц. За исключением судьи, помощников, в судейской комнате с разрешения главного судьи могут находиться официальные лица клуба, имеющие право заполнять и подписывать протокол матча;
    - в сотрудничестве с правоохранительными органами, с службой безопасности, а также администрацией стадиона обеспечить общественный порядок и безопасность зрителей и участников матча;
    - обеспечить наличие врача на стадионе во время матча.

## ГЛАВА III / ЗАЯВОЧНЫЙ ПРОЦЕСС

### 12. ЗАЯВКА КОМАНД

1. Для участия в Чемпионатах команда обязана подать в ДФЛ заявку в установленной форме (приложение 1).
2. Заявочный лист (в двух экземплярах), оформленный на официальном бланке команды, а также другие необходимые документы (перечисленные ниже) должны быть переданы в ДФЛ в установленные регистрационные периоды в бумажном виде. Дополнительно их следует отправить на электронную почту ДФЛ [youthleague.dflkg@gmail.com](mailto:youthleague.dflkg@gmail.com) в формате Microsoft Word.
3. Заявки для участия в Чемпионатах принимаются в первый регистрационный период, который начинается с **09:00 ч. - 01 февраля 2025 года** и заканчивается в **18:00 ч. - 10 марта 2025 года**. Срок второго регистрационного периода начинается с **09:00 ч. - 15 июня 2025 года** и заканчивается в **18:00 ч. - 15 июля 2025 года**.
4. Во втором регистрационном периоде команда имеет право заявить не более 10 (десяти) новых игроков. Если в первом регистрационном периоде команда заявила 30 (тридцать) игроков, то во втором регистрационном периоде она обязана исключить из заявки (отзаявить) ровно столько игроков, сколько планирует заявить, чтобы общее количество зарегистрированных футболистов не превысило установленный лимит.
5. Заявочные (дозаявочные) листы подписываются руководителем команды, главным тренером, врачом команды и заверяются печатями региональной ассоциации футбола.
6. К заявочному (дозаявочному) листу в печатном виде прилагаются:
  - фактический адрес команды с обязательным указанием номеров телефонов, электронной почты, стадиона, спортивной базы;
  - состав руководящих органов управления командой;
  - на электронных носителях в формате Microsoft Word по предоставленному ДФЛ образцу;
  - логотип (эмблема) команды в цвете в формате **jpg и png**;

- заявочные (дозаявочные) листы футболистов, руководящего, тренерского составов и технического персонала команды;
  - цветные рисунки или фотографии всех комплектов игровой формы.
7. Команда обязана зарегистрировать каждого включенного в заявочный (дозаявочный) лист футболиста в программе FIFA Connect с соответствующими документами (id-карта или общегражданский паспорт, электронная фотография 3x4, документы, подтверждающие допуск и прохождение полного медицинского осмотра игроками в 2025 году - медицинская справка) в противном случае незарегистрированные члены команды не допускаются для участия в Чемпионате.
8. Команда обязана зарегистрировать каждое включенное в заявочный лист **официальное лицо** в программе FIFA Connect с соответствующими документами (id-карта или общегражданский паспорт, электронная фотография 3x4, документы, подтверждающие профессиональную пригодность работников команды (главный тренер должен иметь минимум Лицензию «В» АФК или иную лицензию другой конфедерации, равнозначной Лицензии «В» АФК)) в противном случае незарегистрированные члены команды не допускаются для участия в Чемпионате.
- В случае необходимости команда обязана зарегистрировать всех членов команды, включая игроков и официальных лиц, в установленной электронной системе управления соревнованиями.
  - В заявочном листе команды на первом этапе должно быть зарегистрировано не более **30 (тридцати)** футболистов, а также минимум **2 (два)** тренера. **На второй этап (финальный) должно быть зарегистрировано не более 18 (восемнадцати) футболистов и не более 2 (двух) официальных лиц.**
9. Игрок, зарегистрированный в Чемпионате за детско-юношескую команду до 16 лет в системе FIFA Connect, допускается к участию в матчах Молодежной лиги U-18 при условии, что игрок включен в официальные заявочные листы обеих команд.
10. Клубы могут одновременно регистрировать не более 3 (трех) легионеров с гражданством любой другой страны при условии соблюдения Регламента ФИФА о статусе перехода несовершеннолетних футболистов.
11. Дозаявка футболистов, руководящего и тренерского состава, технического персонала команды осуществляется ДФЛ в течение всего сезона в день получения официального письма от команды, в котором указывается причина отзаявки.

### **13. ДОПУСК ФУТБОЛИСТОВ К МАТЧУ**

1. Официальные лица участвующих команд обязаны за **40 минут** до начала игры отметить в Протоколе матча **11 (одиннадцать)** игроков стартового состава и запасных игроков, а также определить максимум **3 (три)** официальных лица на скамейке запасных, которые имеют соответствующие лицензии.
2. При заполнении заявочного листа команды обязаны отметить капитанов буквой «**К**» и вратарей буквой «**В**».
3. За участие в матче неоформленного в установленном порядке (не имеющего документа подтверждающего личности игрока) футболиста, дисквалифицированного игрока (участием считается выход футболиста на поле), виновной команде засчитывается техническое поражение, а команде сопернице присуждается 3 очка, без учета мячей в турнирной таблице. В случае если игра завершилась с разницей в более чем 3 мяча, итоговый счет сохраняется.
4. В случае участия неоформленных футболистов в составах обеих команд, результат матча аннулируется, а команды подвергаются наказанию в соответствии с Дисциплинарным кодексом КФС.

### **14. ЭКИПИРОВКА УЧАСТНИКОВ МАТЧА**

1. Экипировка футболистов должна соответствовать требованиям Правил игры в футбол. В противном случае футболисты к матчу не допускаются.
2. Каждая команда должна зарегистрировать два цвета игровой формы (основной и резервный) перед началом Чемпионатов. Также команды обязаны иметь при себе два комплекта игровой формы на стадионе при проведении матча. В случае совпадения цвета игровой формы, команда хозяев имеет приоритет в выборе цвета (форму меняет команда гостей).
3. В соответствии с Правилами игры футболисты обязаны играть в **специальных щитках**.
4. Запрещается использование футболистами липкой ленты, «скотча», носков, лейкопластыря и других различных фиксаторов поверх гетр, отличающихся от основного цвета гетр.
5. Цвета формы играющих команд, в том числе и гетр, должны отличаться друг от друга. Предпочтение в выборе цвета формы отдается команде-хозяину.
6. Форма вратарей по цвету должна отличаться от формы футболистов обеих команд, вратаря соперника, судьи и помощников.

7. На задней стороне футболки игрока обязательно должен быть персональный номер высотой 25 - 35 см. На полосатой или комбинированной футболке номер размещается в прямоугольнике, отличающемся по цвету от футболки. Номер 1 должен быть зарезервирован за вратарем.
8. Капитаны команд обязаны надевать «капитанскую повязку» на левую руку. Повязка должна отличаться цветом от игровой футболки.
9. Экипировка судьи и помощников должна отличаться по цвету от формы играющих команд и соответствовать требованиям ФИФА, АФК и КФС.
10. Кофта, надета под игровую футболку и подтрусники (трексы), надетые под шорты должны иметь цвет, идентичный цвету основной игровой формы.

#### **ГЛАВА IV / ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА МАТЧА**

##### **15. СУДЬИ**

1. Официальные лица (судьи) матча являются официальными представителями КФС. Официальные лица (судьи) обслуживания матчей Чемпионатов определяются отделом по развитию судейства КФС.
2. Официальные лица матча (судьи) состоят из судьи матча, 1-го и 2-го помощников судьи.
3. Каждый судья обязан своевременно сдавать протокол матча в ДФЛ, а при наличии рапорта направлять его в ДФЛ, в течение **24 часов** с момента окончания матча.
4. Главные судьи Чемпионатов обязаны вести учет полученных желтых и красных карточек футболистами в ходе Чемпионатов и перед каждым туром должны предоставлять информацию по дисквалифицированным игрокам.

#### **ГЛАВА V / ОТВЕТСТВЕННОСТЬ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ**

##### **16. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ КОМАНД**

1. Команды несут ответственность в соответствии с Дисциплинарным кодексом КФС и настоящим Регламентом.
2. Команды, принимающие участие в Чемпионатах, обязаны выполнять все требования настоящего Регламента, проявлять при этом высокую дисциплину, организованность, уважение по отношению друг к другу и зрителям.
3. Руководители команд несут персональную ответственность за поведение футболистов и официальных лиц своей команды и не имеют права вмешиваться в действия судей матча. Каждая участвующая команда отвечает за адекватное поведение своих болельщиков, в случае неподобающего поведения официальных лиц команды, футболистов и своих болельщиков, КФС и ДФЛ вправе остановить матч в целях обеспечения безопасности и принятия решений по матчу.
4. Участвующие команды отвечают и несут полную ответственность за правильность и своевременную подачу заявочной документации, для участия в матчах, а также допуск футболистов.
5. Команды обязаны своевременно выполнять финансовые обязательства, связанные с проведением Чемпионатов.
6. Команда несет полную ответственность за физическое состояние своих футболистов, а также обязана осуществлять необходимый контроль над допуском их к матчам Чемпионатов по состоянию здоровья.
7. Команда обязана вести учет полученных желтых и красных карточек футболистами в ходе Чемпионатов.
8. Команда хозяев несет полную ответственность за организацию и проведение матчей на своем стадионе.
9. Команда хозяев обязана принимать соответствующие меры по обеспечению безопасности на стадионе с привлечением медицинского персонала, представителей МВД и СБ.
10. Стадионы команд, номинированные для проведения матчей Чемпионатов, должны отвечать требованиям и мерам безопасности, предъявляемым к спортивным сооружениям.

##### **17. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ**

1. Дисциплинарные санкции к командам, официальным лицам и футболистам применяются ДК КФС в соответствии с Дисциплинарным кодексом КФС.
2. Игрок команды или официальное лицо, получивший три желтые карточки или прямую красную карточку в матче, автоматически пропускает следующий календарный матч Чемпионатов. Если игрок получил красную карточку, при этом имея уже одну или две желтые карточки, автоматически пропускает следующий календарный матч Чемпионатов, с сохранением желтой карточки в его активе.
3. Если официальное лицо команды было удалено судьей в течение матча, оно не имеет право находиться в технической зоне, а также не допускается в раздевалку и техническую зону на следующий календарный матч Чемпионатов. Порядок рассмотрения наложения дополнительных санкций регулируются в соответствии с ДК КФС.
4. Дисциплинарные взыскания в виде двух желтых карточек аннулируются для всех команд между первым и финальным этапом, за исключением:

- в случае третьей желтой карточки, полученной в последнем матче первого этапа;
  - красной карточки и других взысканий ДК КФС ранее примененных к футболистам или официальным лицам команд.
5. Решения по вопросам, не предусмотренные настоящим Регламентом, рассматриваются и принимаются ДК КФС в соответствии с дисциплинарными нормами ФИФА или АФК.

## **18. ЖАЛОБЫ И ПРОТЕСТЫ**

1. Жалобы, связанные с качеством судейства, рассматриваются соответствующими комиссиями Судейского Комитета КФС (далее - СК КФС). В случае необходимости, с участием судьи или судей матча на основании письменных заявлений команд.
2. Подача жалобы клуба должна быть отражена в протоколе матча в соответствующей графе в течение **30 минут** после окончания матча.
3. Невнесение записи о подаче жалобы в протокол матча лишает команду права подать жалобу.
4. Жалоба оформляется заявлением в произвольной форме с обязательным приложением видеоматериалов спорных моментов и денежного взноса в размере **3 000 (трех тысяч)** сом. Материалы с записью спорных моментов и денежный взнос направляются в ДФЛ в течение **24 часов** с момента подачи жалобы. В случае не предоставления доказательных материалов и денежных взносов в течение 24 часов с момента завершения матча жалоба не рассматривается.
5. Жалоба рассматривается соответствующими комиссиями СК КФС в трехдневный срок. По итогам результата рассмотрения жалобы направляется ответ за подписью Председателя СК КФС. В случае положительного ответа по рассмотрению жалобы денежный взнос возвращается команде в полном размере.
6. Протест может быть подан официальным лицом команды в письменной форме главному судье матча в течение **30 минут** после окончания игры на факты (действия или бездействия), связанные с несоблюдением Правил игры, или нарушающие положения Регламента, в части проведения матча. Протест рассматривается ДК КФС с участием представителей СК КФС, ДФЛ и КФС. Подача протеста должна быть отражена в протоколе матча в соответствующей графе в течение **30 минут** после окончания матча.
7. Протест оформляется заявлением в произвольной форме с обязательным приложением видеоматериалов спорных моментов и денежного взноса в размере **3 000 (трех тысяч)** сом. Материалы с записью спорных моментов и денежный взнос направляются в ДФЛ в течение **24 часов** с момента подачи протеста. В случае не предоставления доказательных материалов и денежных взносов в течение 24 часов с момента завершения матча протест не рассматривается.
8. Не принимаются к рассмотрению протесты на решения судьи по игровым эпизодам матча. Не принимаются к рассмотрению протесты команды, которые не были отражены в протоколе матча, были поданы несвоевременно, а также, если не был внесен денежный взнос для рассмотрения протеста.
9. Протест рассматривается ДФЛ в течение трех дней после получения с последующей передачей в соответствующие комитеты и комиссии КФС.

## **ГЛАВА VI / ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ И ОСОБЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

### **19. ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ**

1. На протяжении первого этапа Чемпионатов все расходы по судейству команды несут сами и за услуги судейства оплачивают на расчетный счет:  
Общественного фонда «Коллегия футбольных арбитров и инспекторов»  
Юридический адрес: Кыргызская Республика, город Бишкек, ул. Медерова, 1Б  
Код ОКПО 27939886  
ИНН 01511201210125  
Банк: ОАО «Коммерческий банк КЫРГЫЗСТАН»  
Адрес банка: город Бишкек, ул. Тоголок Молдо, 54А  
БИК 103001  
Расчетный счет: 1030120000379948
2. Судейская оплата за один домашний матч составляет:
  - До 13 лет 6 000 (шесть тысяч) сом;
  - До 14 лет 6 000 (шесть тысяч) сом;
  - До 15 лет 7 500 (семь тысяч пятьсот) сом;
  - До 16 лет 7 500 (семь тысяч пятьсот) сом;Всего за линейку 27 000 (двадцать семь тысяч) сом за один игровой день.
3. На финальном этапе расходы по проживанию и питанию команд несет КФС и ДФЛ.
4. Расходы по проезду, питанию и организации домашних матчей на первом этапе команды несут сами.

## **20. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ И ПРИЗЕРОВ ЧЕМПИОНАТОВ**

1. Команде, занявшей первое место по итогам Чемпионатов, присваивается звание «Чемпион Высшей лиги по футболу 2025 года среди юношеских команд соответствующих возрастов». Команда награждается дипломом и Кубком. Футболистам и официальным лицам команды, занявшим первое место, также присваивается звание «Чемпион Высшей лиги по футболу 2025 года среди юношеских команд соответствующих возрастов». Они награждаются медалями «1 – место».
2. Команды, занявшие второе и третье места в Чемпионатах, награждаются дипломами и призами. Футболисты и официальные лица команд, занявших второе и третье места, награждаются медалями 2-го и 3-го места соответственно.
3. Общее число награждаемых в клубе-чемпионе и командах-призерах не более 32 человек.
4. Официальное награждение победителя и призеров Чемпионатов осуществляется КФС и ДФЛ.

## **21. РАТИФИКАЦИЯ**

1. Настоящий Регламент утвержден Исполнительным Комитетом КФС. Любой вопрос, не предусмотренный настоящим Регламентом, регулируется дополнительным приложением (положением) КФС и ДФЛ, а в случае необходимости с последующим утверждением Исполнительного Комитета КФС.
2. Все приложения (положения) к настоящему Регламенту являются его составной частью.
3. Каждая команда, принимающая участие в Чемпионатах обязана ознакомиться со всеми пунктами настоящего Регламента.
4. Положения настоящего Регламента и его приложения вступают в силу со дня его утверждения.
5. Участие команды в Чемпионатах означает её согласие со всеми пунктами и дополнительными приложениям данного регламента.